

JOGO – GRANDE JORNADA DAS CORRIDAS – VERSÃO 1.0

CRIADO EM 21/04/2026

O Carro tem os seguintes atributos fixos (estes são gerados no começo do jogo usando um D6):
Velocidade; Controle; Aceleração.

E os atributos variáveis (iniciam com o valor 12 e vão decrescendo conforme o uso em Passagens e Corridas): Combustível; Integridade.

O jogador começa com 10 pontos de Grana.

O jogo se estrutura através de Paradouros e Passagens. O jogo começa em um Paradouro neutro, sem atributos. É então jogado um D6 para saber quantas Passagens irão ter até o próximo Paradouro.

As Passagens podem ser (tem custos de Combustível e Integridade, que consomem os atributos do carro):

		Combustível	Integridade
1	Estrada	2	0
2	Via Simples	1	1
3	Estrada de Terra	3	3
4	Ponte	2	1
5	Subida	3	2
6	Descida	1	0

Caso o Carro esgote algum dos recursos antes de chegar ao Paradouro, é possível chamar o Guincho até o próximo Paradouro, que custa 3 Grana.

No Paradouro é possível abastecer Combustível e restaurar a Integridade do Veículo da seguinte maneira:

Cada 1 unidade de Grana pode comprar 5 Combustível.

Cada 1 unidades de Grana pode comprar 1 ponto de Integridade.

Em cada Paradouro há uma chance em duas de haver uma Corrida (par = corrida). A corrida é gerada com o D6 da seguinte maneira:

Joga 3 D6 para calcular os thresholds de cada atributos.

Depois, joga-se um dado para cada atributo, o valor total é a soma do atributo do Carro com o resultado do dado. Cada resultado dá uma posição para aquele atributo.

pontos	posição	Velocidade	Controle	Aceleração	Prêmio	Pontos campeonato
1	20-16	D1	D2	D3	1 Grana	0
2	15-11	1+D1	1+D2	1+D3	2 Grana	7
3	10-6	2+D1	2+D2	2+D3	3 Grana	14
4	5-4	3+D1	3+D2	3+D3	4 Grana	21
5	3	4+D1	4+D2	4+D3	5 Grana	28
6	2	5+D1	5+D2	5+D3	7 Grana	35
7	1	6+D1	6+D2	6+D3	10 Grana	42

A posição final é calculada com a soma dos pontos de cada atributo, dividido por 3, arredondando para cima. Após a corrida jogue D6 para calcular dano de Integridade durante a corrida.

O campeonato tem 5 corridas. Ao final some as pontuações do campeonato e arredonde para cima para ter a posição final do campeonato.